Oferta warsztatów multimedialnych dla szkół

GMS Innowacje Sołodki Majsterek Spółka Jawna
Grzegorz Majsterek
Marcin Sołodki

Motto GMS Innowacje :

Zabawa jako naturalna sytuacja wychowawcza

Zabawie zawsze towarzyszy przyjemność lub radość z wykonanej czynności. Oprócz radości jaką daje, posiada również ogromne walory w sferze wychowawczej, socjalizacyjnej i dydaktycznej.

Oferta warsztatów GMS Innowacje dla szkół podstawowych w roku szkolnym 2018-19:

- prelekcje (dostosowane do wieku dzieci) m.in. o Internecie oraz racjonalnym wykorzystaniu nowych technologii w zabawie i edukacji dzieci; kolekcjonerskie karty uczestnika; konkursy dla dzieci, nagrody – **gratis,**

1. warsztat wirtualnej rzeczywistości (zabawa z aplikacjami na okularach VR) **– 18 zł brutto / osobę,**
2. warsztat aplikacji edukacyjnych (tablety) – **18 zł brutto / osobę**,
3. warsztat programowania z robotami (kilka scenariuszy zajęć) – **22 zł brutto / osobę,**
4. warsztat budowy E-zielnika (tworzenie wirtualnego zielnika) – **24 zł brutto / osobę**,
5. warsztat wybijania znaczków (wg własnego projektu) – **24 zł brutto / osobę**,
6. warsztat wybijania magnesów (wg własnego projektu) – **25 zł brutto / osobę**,
7. warsztat wyścigi robotów (tor przeszkód dla robotów) – **25 zł brutto / osobę**,
8. warsztat ceramiczny (projektowanie ceramiki wirtualnie i rzeźbienie w glinie) – **26 zł brutto / osobę,**
9. warsztat animacji komputerowej (animowanie ruchów stworzonej postaci) – **27 zł brutto/ osobę**,
10. warsztat drukowania w 3d (projektowanie i drukowanie na drukarce 3d) – **29 zł brutto / osobę**,
11. warsztat tworzenia wirtualnej rzeczywistości (projektowanie własnych okularów VR) – **30 zł brutto / osobę**.

Oferta warsztatów GMS Innowacje o tematyce patriotycznej:

1. warsztat patriotycznej wirtualnej rzeczywistości (ogladanie filmów i piosenek o tematyce patriotycznej, aplikacje patriotyczne) **– 18 zł brutto / osobę,**
2. warsztat aplikacji patriotycznych (zabawa z aplikacjami o tematyce patriotycznej na tabletach) – **18 zł brutto / osobę**,
3. warsztat programowania niepodległościowego z robotami (programowanie po własnoręcznie namalowanej mapie lub godle Polski, nauka etapów odzyskiwania niepodległości) – **22 zł brutto / osobę,**
4. warsztat wybijania patriotycznych znaczków (etapy rozwoju godła Polski, edukacja i własnoreczne wykonanie znaczków) – **24 zł brutto / osobę**,
5. warsztat wybijania patriotycznych magnesów (etapy rozwoju godła Polski, edukacja i własnoreczne wykonanie magnesów) – **25 zł brutto / osobę**,
6. warsztat wyścigi niepodległościowych robotów (tor przeszkód dla robotów z zaznaczonymi etapami odzyskiwania niepodległości) – **25 zł brutto / osobę**,
7. warsztat ceramiki polskiej (wirtualne projektowanie bialo-czerwonych wazonów na kole garncarskim i rzeźbienie godła Polski w glinie) – **26 zł brutto / osobę,**
8. warsztat patriotycznj animacji poklatkowej (tworzenie scenariuszy o tematyce patriotycznej i nagrywanie filmów w technologii poklatkowej) – **27 zł brutto/ osobę**.

Oferta warsztatów GMS Innowacje o mikołajkowej:

1. warsztat świątecznej wirtualnej rzeczywistości (aplikacje mikołajkowe na 6 okularach VR) **– 18 zł brutto / osobę,**
2. warsztat aplikacji świątecznych (6 tabletów, aplikacje o tematyce świątecznej i edukacyjnej) – **18 zł brutto / osobę**,
3. warsztat programowania z reniferami (8 robotów, tworzenie ozdób świątecznych dla robotów, programowanie sań Mikołaja po niebie lub toru w kształcie choinki) – **22 zł brutto / osobę,**
4. warsztat wybijania znaczków mikołajkowych (wg własnego projektu, tematyka: mikołajki) – **24 zł brutto / osobę**,
5. warsztat wybijania magnesów mikołajkowych (wg własnego projektu, temat: mikołajki) – **25 zł brutto / osobę**,
6. warsztat na świątecznym torze (specjalne mikołajkowe tory przeszkód dla robotów np. choinka lub rozgwieżdżone niebo, roboty z elementami mikołajkowymi) – **25 zł brutto / osobę**,
7. warsztat ceramiki świątecznej (projektowanie ceramiki w aplikacji oraz wykonywanie z gliny wazonów świątecznych, mikołajów, reniferów, etc.) – **26 zł brutto / osobę,**
8. Warsztat mikołajowej animacji komputerowej (tworzenie filmów świątecznych w animacji poklatkowej, w roli głównej: Św. Mikołaj) – **27 zł brutto/ osobę,**
9. warsztat drukowania bombek choinkowych w technologii 3D (drukowanie na żywo bombek na choinkę i kolorowanie ich) – **29 zł brutto / osobę.**

GMS INNOWACJE

WARSZTATY I PIKNIKI DLA DZIECI

Warsztaty – finanse i administracja

- ✓ warsztaty zaspokajają dziecięcą chęć poznawania otaczającego je świata oraz odkrywania nowych umiejętności,
- ✓ podczas warsztatów łączymy świat wirtualny z rzeczywistym i staramy się, aby dzieci uczyły się odróżniać te 2 rzeczywistości,
- ✓ angażujemy dzieci w zabawę i edukację (aktywne uczestnictwo),
- ✓ zapewniamy kompleksową obsługę warsztatów (osoby z kilkuletnim doświadczeniem w prowadzeniu atrakcji dla dzieci),
- ✓ dostarczamy na miejsce pełne wyposażenie stanowisk i atrakcji,
- ✓ czas trwania warsztatów: 2 godziny dydaktyczne z przerwą,
- ✓ ceny obowiązują przy grupie min. 15 dzieci, przy mniejszych grupach – ustalenia indywidualne,
- ✓ płatność tylko za realną ilość dzieci obecnych podczas warsztatu (nie za ilość zgłoszoną),
- ✓ wystawiamy potwierdzenie zapłaty lub fakturę VAT (w zależności od potrzeb).

Dostosowujemy się do potrzeb Klientów, dlatego jesteśmy otwarci także na niestandardowe zamówienia .

GMS INNOWACJE

Wirtualna rzeczywistość

Adresat: dzieci od 6 roku życia,

Korzyści: rozwój koncentracji i koordynacji ruchowej dzieci, odkrywanie świata wirtualnej rzeczywistości,

Opis: dzięki okularom VR dzieci mogą popływać z podwodnymi zwierzętami, odbyć spacer w przestrzeni kosmicznej, przenieść się do ery dinozaurów, pojeździć kolejką górską, sterować orłem w przestworzach lub statkiem kosmicznym za pomocą ruchów głowy,

Konkurs: najdalszy lot orłem lub statkiem w przestworzach,

Realizacja podstawy programowej kształcenia ogólnego dla szkół podstawowych (punkt 5).

Wirtualna rzeczywistość

GMS INNOWACJE

Stanowisko aplikacji edukacyjnych

Adresat: dzieci od 6 roku życia,

Korzyści: aplikacje edukacyjne rozwijają m.in. spostrzegawczość, uczą liczenia, odmierzania czasu, zaspokajają ciekawość dzieci, chęć poznawania nowych kultur i miejsc,

Opis: stanowisko łączy zabawę z nauką, bezpieczne aplikacje edukacyjne zainstalowane na tabletach przenoszą dzieci m.in. w świat dinozaurów, na dno oceanu, do starożytnego Egiptu, jaskini piratów, czy wioski indiańskiej.

Konkurs: plastyczny na namalowanie najładniejszego zwierzaka odnalezionego w aplikacji edukacyjnej,

Realizacja podstawy programowej kształcenia ogólnego dla szkół podstawowych (punkt 5).

Aplikacje edukacyjne

Programowanie z robotami

Adresat: dzieci od 6 roku życia, młodzież,

Korzyści: zabawa z robotami, nauka tworzenia i programowania,

Opis: wprowadzenie dziecka w świat programowania w języku programowania Scratch. Za pomocą flamastrów (lub programując na tablecie) dzieci mogą w prosty sposób napisać swój pierwszy program. Robot rozpoznaje odpowiednie sekwencje kolorowych linii i podąża ich śladem. Wiele scenariuszy zajęć pozwala w pełni zobrazować istotę programowania,

Konkurs: wykonanie ustalonej sekwencji programowania na tablecie lub namalowanie jej na planszy,

Realizacja podstawy programowej kształcenia ogólnego dla szkół podstawowych (punkt 5).

Programowanie

GMS INNOWACJE

Nowość

Budowa e-zielnika

Adresat: dzieci od roku życia,

Korzyści: zapoznanie z florą polskich lasów ze szczególnym naciskiem na drzewa i krzewy; rozpoznawanie drzew po ich liściach i owocach,

Opis: przy wykorzystaniu specjalnych aplikacji mobilnych zainstalowanych na telefonach i tabletach dzieci będą mogły dokonać analizy wydrukowanych makiet liści i sklasyfikować je do odpowiedniego drzewa. Następnie dzieci nauczą się budować własny e-zielnik i będą zachęcane do stworzenia takiego razem z rodziną podczas spacerów,

Konkurs: najbardziej oryginalny e-zielnik

Realizacja podstawy programowej kształcenia ogólnego dla szkół podstawowych (punkt 5).

GMS INNOWACJE

Wybijanie znaczków i wybijanie magnesów

Adresat: dzieci powyżej 6 roku życia,
Korzyści: rozwój umiejętności plastycznych oraz pełne uczestnictwo dzieci w procesie tworzenia przedmiotów,
Opis: dzieci mogą same projektować i wykonywać znaczki oraz magnesy, które następnie zabierają ze sobą do domu. Dzieci rysują, następnie układają wszystkie komponenty znaczka lub magnesu na maszynie i same go wybijają.
Konkurs: najładniej wykonany znaczek lub magnes wg ustalonego wzoru,
Realizacja podstawy programowej kształcenia ogólnego dla szkół podstawowych (punkt 6).

Wybijanie znaczków i magnesów

GMS INNOWACJE

Wyścig robotów

Adresat: dzieci od 6 roku życia,

Korzyści: rozwój zdolności manualnych dziecka, wprowadzenie w atrakcyjny i nowoczesny temat robotyki,

Opis: specjalnie zaprojektowane tory w kształcie labiryntu, po których dzieci poruszają się zdalnie sterowanymi robotami. Po krótkim treningu dzieci starają się opanować ruchy robotów i opracować najkrótszą drogę ze startu do mety. Intuicyjne sterowanie oraz chęć sprawdzenia własnych umiejętności przyciąga każde dziecko,

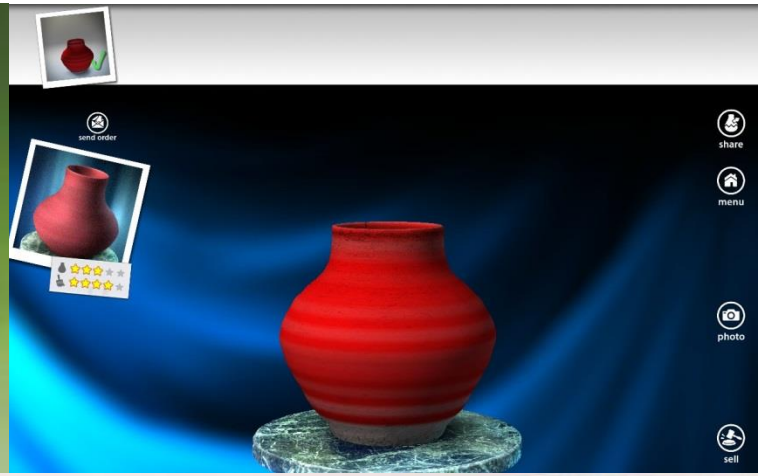
Konkurs: wyścigi robotów, najszybszy przejazd,

Realizacja podstawy programowej kształcenia ogólnego dla szkół podstawowych (punkt 5).

Roboty na start

Ceramika

Adresat: dzieci od 6 roku życia, młodzież,
Korzyści: poprawa zdolności manualnych dzieci, nauka tworzenia w świecie wirtualnym i rzeczywistym,
Opis: dzieci otrzymują tablety lub smartfony, gdzie w specjalnej aplikacji ceramicznej wykonują naczynia na kole garncarskim. Następnie w świecie rzeczywistym wykonują naczynia lub ustalone kształty przy pomocy gliny szybkoschnącej. Wykonane przedmioty dzieci zabierają ze sobą do domu.
Konkurs: najładniej zaprojektowany lub wykonany przedmiot.
Realizacja podstawy programowej kształcenia ogólnego dla szkół podstawowych (punkt 6).



Ceramika

Animacja komputerowa

Adresat: dzieci od 6 roku życia,

Korzyści: rozwój zdolności manualnych dziecka, pobudzanie wyobraźni dziecka, nowoczesna nauka elementów programowania, animacji poklatkowej i reżyserowania,

Opis: dzieci otrzymują plastelinę oraz inne akcesoria, by przy ich pomocy ulepić dekoracje i bohaterów swojego filmu. Następnie obmyślają scenariusz i zaczyna się prawdziwa zabawa: dzieci robią sekwencje zdjęć swoich postaci wg wymyślonego scenariusza. Specjalny program scala wszystkie zdjęcia i tak powstaje film, który dzieci mogą potem podziwiać i który jest udostępniony rodzicom po warsztatach.

Konkurs: najbardziej oryginalny film,

Realizacja podstawy programowej kształcenia ogólnego dla szkół podstawowych (punkt 6).

Animacja komputerowa

GMS INNOWACJE

Nowość

Projektowanie i drukowanie w technologii 3D

Adresat: dzieci od 7 roku życia,

Korzyści: pobudzanie wyobraźni dziecka, nowoczesna nauka elementów programowania,

Opis: Na wstępie dzieci zapoznają się z programem do tworzenia projektów 3D i etapami wydruku na drukarkce Davinci mini maker. Następnie dzieci tworzą swoje projekty 3D w specjalnym programie. Na zajęciach wydrukowanych zostanie kilka pierwszych projektów, zaś pozostałe będą przekazane nauczycielom w ciągu kilku dni (zajęcia preferowane w sali komputerowej).

Konkurs: stworzenie najbardziej oryginalnego projektu 3D,

Realizacja podstawy programowej kształcenia ogólnego dla szkół podstawowych (punkt 5).

Drukowanie w 3D

GMS INNOWACJE

Tworzenie wirtualnej rzeczywistości

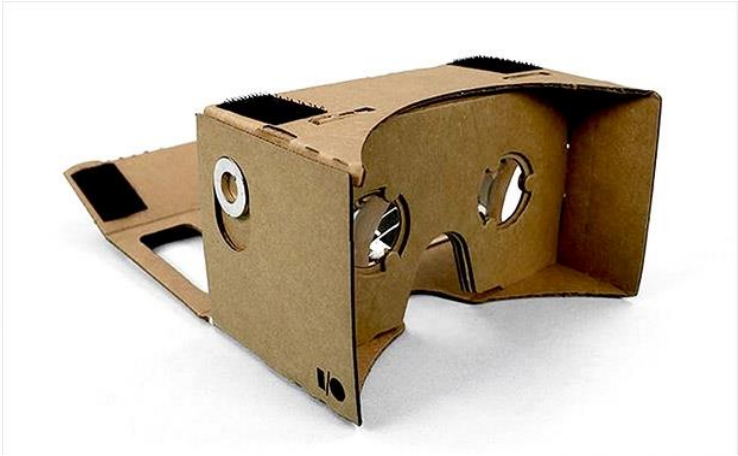
Adresat: dzieci od 7 roku życia,

Korzyści: rozwój zdolności manualnych dziecka, projektowanie nowoczesnych urządzeń, które dzieci zabierają potem do domu,

Opis: każde dziecko otrzymuje własne okulary VR do złożenia. Po złożeniu dzieci ozdabiają okulary wg własnego uznania lub wg ustalonego motywu, a następnie sprawdzają ich działanie przy pomocy bezpiecznych aplikacji dla dzieci.

Konkurs: zaprojektowanie najbardziej oryginalnych okularów VR,

Realizacja podstawy programowej kształcenia ogólnego dla szkół podstawowych (punkt 5).



Projektowanie okularów VR

GMS INNOWACJE

Pełna oferta firmy

APLIKACJE MOBILNE

Produkcja bezpiecznych aplikacji i udzielanie licencji na ich wykorzystanie do celów komercyjnych.

WARSZTATY I PIKNIKI DLA DZIECI

Organizacja unikalnych stref dla dzieci z wykorzystaniem nowych technologii.

MULTIMEDIALNE STREFY DLA DZIECI

Projektowanie i wdrażanie specjalnych multimedialnych przestrzeni dla dzieci w hotelach, restauracjach, salach zabaw, przychodniach etc.

STRONY WWW DLA DZIECI

Pełne wykonanie serwisów dla dzieci łącznie z badaniem użyteczności.

PIOSENKI I TELEDYSKI DLA DZIECI

Produkcja wpadających w ucho piosenek i teledysków dla dzieci, animowanych lub filmowych.

BAJKI DLA DZIECI

Tworzenie ciekawych bajek, opowiadanych przez lektora, posiadającego miły i ciepły głos.

GMS INNOWACJE

Klienci/Współpraca

Kontakt

Grzegorz Majsterek:

grzegorz.majsterek@gmsinnowacje.pl

501 615 935

GMS Innowacje Sołodki Majsterek Sp. J.

biuro@gmsinnowacje.pl

www.gmsinnowacje.pl